梦策划案

一、游戏概况

运行平台：PC端

操作方式：键鼠

游戏类型：2D剧情向解谜类

游戏视角：透视相机主视角跟随

二、游戏玩法

探索梦境，找出逃脱梦境的方法。

三、游戏剧情

1.游戏背景

二十六岁青年白血病晚期，自知无力回天，接受医院建议，同意注射造梦迷幻剂在梦中度过生命的最后时光。在造梦迷幻剂的作用下，刚入梦的主角只保有很少部分的记忆，在不断探索梦境的过程中，碎片般的记忆也逐渐找回。

2.角色设定

* 反社会人格，经历了应试教育的折磨，父亲的不理解，母亲的意外丧生（由于警察的误判，失手射杀），同事的排挤，房东的冷眼之后，认为人生对自己只有恶意。入梦之后会逐渐接触到真实世界的这些羁绊人物。
* 白血病治疗资金高昂，主角只能选择造梦剂，造梦剂属于研发中产物，主角为临床试验

3.游戏事件

* 路遇重伤的警察，由于童年丧母的心理阴影，在梦中，狂怒的恶念被剥离出来具现化为恶灵，诱导玩家认为“恶警理应斩杀”，若玩家选择斩杀，则恶灵附身。若玩家选择放过，则恶灵具现，将警察斩杀，随即追杀主角。
* 游戏中随机出现心电图滴滴声，呼吸机急促的呼吸声，医生和护士模糊不清的对话声

4.游戏结局

在将诸多恶念击败之后，角色获得了召唤离开梦境传送门的方法。

召唤传送门进入时，出现剧情：

画外音询问：

真的要离开吗？

或许出去了就是死亡也要离开吗？

哪怕世人都待你伪善也要离开吗？

哪怕外面其实一切照旧，没有人关心你也要去看看吗？

哪怕这一切都是你的猜测，原本并不存在你也坚持吗？

连续选择五次“是”之后离开梦境。

结局一：在恶念全部解除的情况下，看见病床前围了一圈人，心结主人公都在，感情结局，情感升华，主角死去；

内心：这个世界，还是有阳光的嘛。。。

结局二：在恶念未全部解除的情况下，听见自己急促的呼吸声，睁眼看见病床前空无一人，心电图仪器开始发出警报，眼前逐渐模糊，隐约看见医生带着护士冲进ICU，心电图走势变为直线，主角死亡。

内心：果然啊。。。